Super Mario Bros.

1 Controller-Informationen

Grundlegende Steuerung

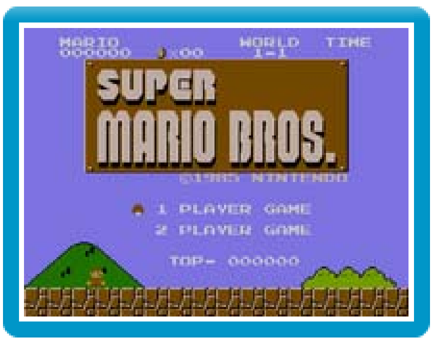
Charakter bewegen	✚
Springen/Schwimmen	A
Rennen/Feuerball werfen	B
Spiel pausieren/Auswahl bestätigen	START
Menü-Navigation	SELECT

Sonstige Steuerung

Ducken	Halte zum Ducken ✚ gedrückt (nur Super Mario und Feuer-Mario).
Eine Röhre betreten	Drücke ✚, wenn du auf einer Röhre stehst, oder drücke ✚, um eine horizontale Röhre von der Seite zu betreten.
Bohnenranken hinauf-/hinunterklettern	Drücke ✚ zum Hinauf- und Hinunterklettern.
Gegner besiegen	Du kannst die meisten Gegner besiegen, indem du auf sie springst oder indem du von unten gegen den Block springst, auf dem sie laufen. Besiege sie außerdem, indem du Panzer oder Feuerbälle auf sie schleuderst.

2 Spielstart

Wähle mit SELECT die Spieleranzahl aus und starte dein Spiel mit START.

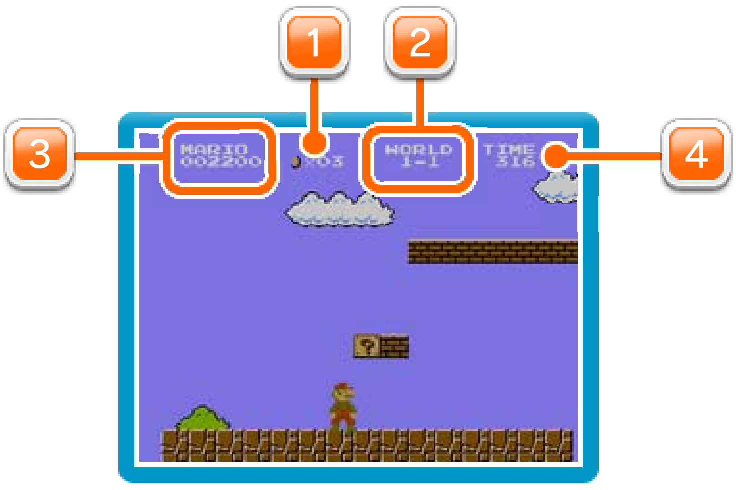




Deinem Ziel, die Prinzessin zu retten, kommst du näher, indem du die Flagge am Ende eines Levels einholst und die Endgegner besiegst, die in den dunklen Winkeln einer jeden Festung auf dich warten.

Wirst du als Mario von einem Gegner oder gegnerischem Angriff getroffen, verlierst du einen Versuch. Wenn du in ein Loch fällst oder die Zeit abläuft, büßt du ebenfalls einen Versuch ein. Verlierst du deinen letzten verbleibenden Versuch, ist das Spiel vorbei.

4 Spielbildschirm



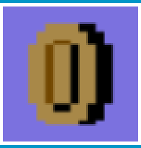
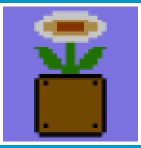
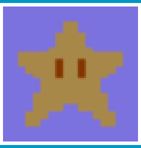
1 Münzen-Anzahl

2 Aktuelle Welt und aktueller Level

3 Spieler und Punktzahl

4 Verbleibende Zeit

5 Items

	**Münze** Sammele insgesamt 100 Münzen, um einen Extraversuch zu erhalten.
	**Superpilz** Verwandelt Mario in Super Mario.
	**Feuerblume** Verwandelt Super Mario in Feuer-Mario.
	**Super-Stern** Macht Mario kurzzeitig unbesiegbar.